

Na podlagi 18. alineje 3. odstavka 31. člena Statuta SKEI je Republiški odbor SKEI dne 14.12.2016 sprejel naslednji

## **PRAVILNIK**

### **ŠPORTNIH IGER SKEI SLOVENIJE**

#### **1. člen**

SKEI Slovenije za svoje člane organizira in omogoči sodelovanje v:

- letnih športnih igrah,
- zimskih športnih igrah
- ribolov
- kegljanje

V okviru letnih športnih iger se izvede tekmovanje v disciplinah:

- MALI NOGOMET,
- NAMIZNI TENIS,
- ODBOJKA,
- PIKADO,
- VLEČENJE VRVI,
- METANJE KAMNA
- KRAJŠI REKREACIJSKI POHOD
- KEGLJANJE S KROGLO NA VRVICI (v kolikor je tekmovanje izvedljivo)

V okviru zimskih športnih iger se izvede tekmovanje v disciplinah:

- VELESLALOM in
- SMUČARSKI TEKI
- SANKANJE (v kolikor je tekmovanje izvedljivo)

Bistven namen športnih iger je druženje članov. Igre se prirejajo na neprofesionalnem nivoju, zato imajo pravico sodelovati vsi člani SKEI.

SKEI organizira letne in zimske športne igre, ki se organizirajo vsako leto v drugi regiji. Organizator je dolžan poskrbeti za varnost in zdravje vseh udeležencev iger.

V primeru, da se letne športne igre ne organizirajo, se organizira le tekmovanje v malem nogometu, ki šteje za državno prvenstvo SKEI Slovenije.

## 2. člen

ReO, ki je organizator iger oz. tekmovanja, objavi razpis tekmovanja v soglasju s komisijo za šport in rekreacijo. V razpisu mora biti navedeno:

- podatki o organizatorju,
- podatki o izvajalcu,
- kraj in čas tekmovanja,
- program tekmovanja – urnik

## 3. člen

### **Pravica do sodelovanja na igrah**

Pravica do sodelovanja na posameznem tekmovanju oz. v disciplini imajo samo člani SKEI. Vsak posamezen tekmovalec se mora predhodno prijaviti na tekmovanje. Starostnih omejitev ni. Na samem tekmovanju pa se izkaže z osebnim dokumentom, ki ima sliko in člansko izkaznico SKEI. Vsak tekmovalec tekmuje na lastno odgovornost. Tekmovalec ne sme nastopati za drugo ReO oz. samo za tisto iz katere prihaja (kjer je vključen).

Na prijavnici morajo biti navedeni naslednji podatki:

- ime in priimek tekmovalca,
- številka članske izkaznice,
- rojstni datum.

Vsaka ekipa določi vodjo ekipe. Za pravilnost podatkov za posamezne tekmovalce odgovarja prijavitelj tekmovalca/igralca na tekmovanje. Idenifikacija tekmovalcev/igralcev se lahko opravi kadar koli v času tekmovanja in po tekmi. Tekmovalec/igralec, ki nima ustreznih dokumentov ne more nastopati. Neprijavljen tekmovalec/igralec ne more zamenjati odsotnega oz. poškodovanega tekmovalca/igralca.

V kolikor se ugotovi, da tekmovalec/igralec ni ista oseba kot je prijavljena ali da ni član SKEI se tekmovalca/igralca oz. ekipo izloči iz tekmovanja, doseženi rezultat pa se ne upošteva.

Vsaka ReO lahko v posamezni disciplini prijavi le po eno moško oz. žensko ekipo.

Pravico do tekmovanja imajo tudi tekmovalci oz. ekipe ReO SKEI mladi, ki igrajo tekme med ekipami SKEI mladi. Če je igralec prijavljen v ekipo ReO SKEI mladi, ne sme tekmovati še v drugi ekipi ReO. Nastopanje za ekipo SKEI mladi je možno do dopolnjenega 30 leta starosti člana.

Pravico do tekmovanja imajo tudi člani SKEI Seniorji. V tej kategoriji tekmujejo izključno upokojeni člani SKEI Seniorji, katerih rezultati se točkujejo, rezultat pa se ne všteta v skupni rezultat ReO SKEI.

## 4. člen

### Sistem tekmovanja

Ekipe v malem nogometu, namiznem tenisu in odbojki tekmuje po izločilnem sistemu. Komisija na podlagi števila prijavljenih ekip iz ReO SKEI dokončno odloči o sistemu tekmovanja

Vse discipline se točkujejo za skupno uvrstitev. Skupni zmagovalec je tista ekipa, ki zbere največ točk tako v moški kot v ženski konkurenci skupaj. Če dve ali več ekip zbere enako število točk, je boljša tista ekipa, ki je dosegla več prvih mest. Če je število prvih mest enako, odloča število doseženih drugih mest, nato tretjih itd.. Za osvojeno mesto v posamezni disciplini prejme ekipa:

- za prvo mesto 25 točk,
- za drugo mesto 20 točk,
- za tretje mesto 15 točk,
- za četrto mesto 12 točk,
- za peto mesto 11 točk
- vsaka naslednja uvrstitev prinese ekipi po eno točko manj, do petnajstega mesta, za katero se prejme ena točka.

Tekmovanje v posamezni disciplini se izvede, če so se prijavile vsaj tri ekipe oz. trije tekmovalci.

Razvrstitev ekip za tekmovanje se opravi na žrebanju v ReO, ki je organizator tekmovanja.

V primeru ko tekmovalec ali ekipa namenoma prepusti zmago drugi ekipi, ali se ugotovi lobiranje za zmago se ekipo diskvalificira iz tekmovanja.

## 5. člen

Tekmovalci za ekipne športe nastopajo v enotnih dresih, ki so oštevilčeni.

Rekvizite za tekmovanja priskrbi organizator, razen loparjev za namizni tenis, ki jih prinesejo tekmovalci s seboj na tekmovanje.

Tekmovalci tekmujejo v ustrezni športni opremi. Tekmovalci tekmujejo v dvoranskih športnih copatih.

## 6. člen

### Nagrade in priznanja:

Za doseženo 1., 2. in 3. mesto v posamezni disciplini prejmejo ekipe odličja oz. priznanja. Posebno priznanje se podeli tudi skupnemu zmagovalcu športnih iger.

## 7. člen

### **Pritožbe:**

Pri morebitnih nesoglasjih oz. nepravilnostih ima vodja ekipe pravico do pritožbe še 15 (petnajst) minut po koncu tekme in sicer v pisarni vodstva tekmovanja. Po tem času se ne da več pritožiti. Ob pritožbi se položi kavcija v višini 50,00 EUR, ki je v primeru utemeljene pritožbe vrnjena.

Pritožbe rešuje častno razsodišče. Člani častnega razsodišča so: predsednik SKEI, glavni sodnik posamezne discipline in predstavnik ReO, ki organizira tekmovanje.

V primeru, da častno razsodišče ugotovi kršitev tega pravilnika, s pomočjo katere si je ekipa ali tekmovalec pridobil ugodnejši položaj in zato dosegel boljši rezultat, se ReO SKEI, katerega član je ta ekipa oz. tekmovalec, naloži denarna kazen v znesku 250,00 EUR. Odločitev častnega razsodišča je dokončna. Kazen v navedenem znesku je ReO dolžna poravnati v roku 8 dni od dneva tekmovanja na transakcijski račun SKEI Slovenije.

V primeru neutemeljene pritožbe, se vplačana kavcija za pritožbo zadrži in nakaže na transakcijski račun SKEI Slovenije.

## 8. člen

### **Stroški**

SKEI Slovenije kot pokrovitelj športnih iger financira oz. krije stroške najema športnih prostorov (dvorane, igrišča, poligoni,...), sodnikov, potrebne tehnike (npr. ozvočenje, merilne naprave,...), pokale, diplome in nezgodno zavarovanje udeležencev.

## 9. člen

### **PRAVILA ŠPORTNIH PANOG LETNIH ŠPORTNIH IGER**

#### **1. MALI NOGOMET:**

- tekmovanje poteka po pravilih NZ Slovenije za mali nogomet,
- tekme sodijo sodniki z licenco NZ Slovenije,
- za ekipo tekmuje največ 12 igralcev,
- igra se z 5 igralci (4 + 1),
- igralni čas je 2 x 15 minut,
- v primeru neodločenega rezultata v rednem delu tekme se izvedejo prosti streli,
- ekipa, ki ni prišla na tekmo, izgubi z rezultatom 3:0.

#### **2. NAMIZNI TENIS:**

- igra se po novih pravilih ITTF (NTZS) – set do 11, menjava servisov na dve točki, na tri dobljene sete;
- igra se po Corbillon sistemu,
- ekipa šteje dva tekmovalca in poljubno števil rezervnih igralcev,
- igre posameznikov in parov se igrajo na tri dobljene sete,
- vsaka dobljena igra prinese ekipi točko.

### **3. ODBOJKA:**

- tekmuje se po pravilih OZS (nova pravila-rekreativna liga), z naslednjimi dopolnitvami:
- ekipa šteje šest igralcev in poljubno število rezervnih igralcev, maksimalno 12 igralcev
- v kolikor je prijavljeno manj kot 6 ekip iz ReO SKEI, le ti igrajo po sistemu vsak z vsakim
- z žrebom se določi, katera ekipa ima začetni udarec (servis),
- igra se na dva dobljena seta,
- med igro se lahko v enem setu zamenjajo trije igralci, vendar vsakega igralca samo enkrat. Igralec v enem setu lahko izstopi iz igre in vstopi nazaj v igro, nakar se ta dva igralca v tem setu ne moreta več menjati,
- v vsakem setu lahko ekipa vzame dvakrat pol minute odmora.

### **4. PIKADO:**

- ekipa šteje tri tekmovalce,
- tekmovalci mečejo v tarčo za pikado višina centra meri 172,9 cm in ima diagonalo na črto 293 cm ter je oddaljena od aparata do črte za met 237 cm
- vsak tekmovalec ima na voljo deset metov in pred tem pet poizkusnih,
- pri enakem rezultatu mečeta iz vsake ekipe po en tekmovalec dodatnih 5 metov,
- Uporablja se elektronski pikado,
- tekmovanje je ekipno in posamezno, s tem, da se upoštevajo najboljši rezultati iz ekipnega dela tekmovanja za posamezno konkurenco.

### **5. VLEČENJE VRVI:**

- ekipa šteje največ 10 oz. najmanj 8 tekmovalcev in poljubno število rezervnih tekmovalcev,
- vsak poteg prinaša eno točko, zmaga ekipa, ki prva doseže dve točki,
- vrv mora biti gladka, brez vozlov, obsega približno 13 cm, na sredini je glavni znak, na vsako stran od njega označbi 2 m,
- tekmovalni prostor je asfaltiran, na sredini predeljen z glavno o črto, vzporedno z njo potekata na oddaljenosti 2 metrov vzporedni črti,
- na začetku tekmovanja mora biti srednja oznaka na vrvi točno nad glavno talno črto,
- tekmovalci morajo držati za oznako 2 m in stati za črto 2 m od glavne črte. Zadnji tekmovalec (sidraš) si ne sme vrvi oviti okoli sebe, tekmovalci ne smejo namenoma padati ali sedati na tla ali se z rokami naslanjati na tla. Če komu med tekmo spodrsne, mora takoj vstati. Tekmovalci vlečejo vrv stoje,
- tekmo vodi sodnik in dva nadzornika. Sodnik pazi na srednjo oznako in glavno talno črto. Tekma je končana, ko ena od ekip potegne srednjo oznako na vrvi čez svojo mejo 2 m. Nadzornika pazita vsak na svoje tekmovalce, da spoštujejo pravila,
- če ena od ekip krši pravila vlečenja, sodnik lahko: odobri vlečenje v korist ekipe, ki se je pravilno borila, diskvalificira stran, ki je namerno kršila pravila in tekmo dosodi v korist nasprotne ekipe,
- borbo izgubi tista ekipa, katere tekmovalec je prestopil glavno talno črto, čeprav oznaka na vrvi ni prešla meje,
- če obe strani spustita vrv prej, preden je srednja oznaka prešla čez katero od obeh mej, se to vlečenje razveljavi,
- tekmovalci morajo biti obuti v športne copate z ravnimi podplati, brez pet, okov, žeblicev, očitnih gumijastih ali drugih izboklin,
- nadzornika pazita, da tekmovalci nimajo namazanih dlani z lepilom ali kakšnim drugim sredstvom. Tekmovalci ne smejo nositi rokavic,
- za vsako srečanje sodnik in oba kapetana z žrebom določita tekmovalne strani,

- med tekmo ni dovoljeno menjavati sestave ekipe. Za srečanje z drugo ekipo se lahko zamenja utrujene tekmovalce, vendar z že vnaprej določenimi in prijavljenimi rezervami.

#### **6. METANJE KAMENJA:**

- težo kamna (določi organizator),
- ekipa šteje dva tekmovalca,
- vsak tekmovalec ima dva meta, šteje daljši met
- dolžina meta kamna se meri z metrom,
- prireditveni prostor mora biti zavarovan spredaj in zadaj,
- v primeru prestopa, se met šteje kot neveljaven.

### **10. člen**

#### **PRAVILA ŠPORTNIH PANOG ZIMSKIH ŠPORTNIH IGER**

Izvede jih ReO, ki jo določi komisija za šport in rekreacijo na podlagi vrstnega reda dokumentacije prejšnjih tekmovanj. Komisija pravočasno obvesti ReO, ki je organizator tekmovanja. V kolikor izbrana ReO ne more izvesti tekmovanja, o tem obvesti IO SKEI. Organizacija se nato dodeli drugi ReO. Organizator mora imeti zagotovljeno rezervno lokacijo za izvedbo tekmovanja.

#### **2. VELESLALOM**

##### **Posebna pravila:**

- tekmuje se po pravilih Smučarske zveze Slovenije,
- za ekipno uvrstitev posamezne regije se upoštevajo tri najboljše uvrstitve v vsaki kategoriji v obeh disciplinah. Točkuje se prvih 100 tekmovalcev,
- proga mora biti ocenjena po težavnostni stopnji,
- v VSL se starta iz dveh startnih mest – odvisno od kategorije (kategorije D in E moški ter vse ženske kategorije startajo iz nižjega startnega mesta kot kategorije A, B in C moški).

Tekmovanje poteka v naslednjih kategorijah:

- veleslalom ženske
 

<b>A</b>	do 25 let
<b>B</b>	od 26 do 35 let
<b>C</b>	od 36 do 45 let
<b>D</b>	od 46 do 52 let
<b>E</b>	nad 53 let
- veleslalom moški
 

<b>A</b>	do 25 let
<b>B</b>	od 26 do 35 let
<b>C</b>	od 36 do 45 let
<b>D</b>	od 46 do 52 let
<b>E</b>	nad 53 let

## 2. SMUČARSKI TEKI

### Posebna pravila:

- tekaška proga za kategoriji A in B moški je dolga 5 km,
- tekaška proga za kategorijo C moški in vse ženske kategorije je dolga 2,5 km.

Tekmovanje poteka v naslednjih kategorijah:

- ženske
  - A** do 35 let
  - B** od 36 do 50 let
  - C** nad 51 let
- moški
  - A** do 35 let
  - B** od 36 do 50 let
  - C** nad 51 let

## 11. člen

### LOV RIB S PLOVCEM

Organizator tekmovanja je ReO, ki jo določi komisija za šport in rekreacijo. Tekmovanje poteka ekipno in posamično. Število spremljevalcev je neomejeno. Na tekmovalni progi/trasi je 24 ur pred tekmo prepovedano loviti ali trenirati. Gledalci oz. tisti, ki ne tekmujejo med tekmovanjem ne smejo biti ob tekmovalcih, stopati v vodo ali jo kaliti. Ribe se lahko krmi z hrano razen s tekočo krvjo. Dovoljene so vse vabe, razen blestivke, umetne ribe, žive ali mrtve ribe, koškov rib. Dovoljen je kostni črv. Vse ulovljene ribe se med tekmovanjem hrani v mreži. Po koncu tekmovanja se ribe vrne v vodo.

Tekmovanje poteka:

- po ribiških pravilih RZS neprekinjeno 4 ure,
- za ekipnega prvaka in najboljšega posameznika,
- ReO ima le eno ekipo, ki šteje 4 člane in dve zamenjavi,
- če je ekipa nepopolna (3 ali 2 člana), tekmuje pod istimi pogoji kot popolna ekipa,
- tekmovalna mesta so predhodno označena, so ob mirni vodi s približno enako globino,
- določeni so sektorji,
- na tekmovalni trasi je prisoten štartni sodnik,
- žrebanje se izvede pred tekmovanjem glede na vrstni red prispelih prijav,
- zamenjavo tekmovalca sporoči vodja ekipe vodstvu tekmovanja,
- menjava štartnih mest pomeni diskvalifikacijo ekipe/tekmovalca,
- tekmovalci odidejo na štartna mesta skupaj,
- tekmuje se z eno palico, pri sebi pa ima tekmovalec lahko več palic, plovec je obvezen,
- pomoč tekmovalcu je prepovedana, razen invalidu (brez noge ali roke), ki to pred tekmovanjem prijavi,
- tekmovalcu se ne sme prinašati pribor, hrano, vabe oz. vse v zvezi z ribolovom,
- tekmovalci se medsebojno ne smejo motiti,
- tekmovanje se začne z zvočnim signalom,
- konec tekmovanja predstavlja drugi signal,
- po koncu tekmovanja sodnik, tekmovalec in vodja tekmovanja stehtajo ulovljene ribe.

Točkovanje:

- stehtajo se ulovljene ribe,
- zapeta riba, ki je ob signalu za konec tekmovanja nad vodno gladino, šteje za rezultat,
- ulov po končnem signalu se ne prizna,
- rezultati se izračunajo po pravilniku CIPS
- ekipni vrstni red se dobi glede na uvrstitev tekmovalca v sektorju,
- če je ekipa nepopolna, se šteje za manjkajočega tekmovalca zadnje mesto v sektorju,
- doseženo mesto je negativna točka,
- manj negativnih točk pomeni boljši rezultat,
- če imata dve ekipi enako število točk, je boljša ekipa z večjo težo ulovljenih rib.

## **12. člen**

### **KEGLJANJE**

Pravila tekmovanja:

- keglja se po pravilih KZS,
- sodita dva sodnika, od katerih mora imeti vsaj eden licenco KZS
- vsaka regija lahko prijavi eno moško in eno žensko ekipo,
- ekipa šteje 4 tekmovalce in en rezervni tekmovalec,
- tekmuje se na štiri ali več steznem kegljišču,
- ekipa ima 10 lučajev za ogrevanje,
- igra se 60. lučajev (2x30),
- cela ekipa meče istočasno,
- rezultat šteje za ekipno in posamezno razvrstitev,
- zmaga ekipa oz. posameznik, ki podre skupno več kegljev; če imata dve ali več ekip oz. posameznikov enako število podrhtih kegljev (rezultat), o zmagovalcu odloča rezultat v »čiščenju« kegljev.

## **13. člen**

### **Končne določbe**

Izvršni odbor SKEI Slovenije najkasneje v 3 mesecih po prejetju tega pravilnika sprejme poseben sklep o razrezu oz. načinu zagotavljanja potrebnih sredstev za organizacijo in izvedbo športnih iger SKEI Slovenije.

## **14. člen**

Z dnem sprejema tega pravilnika prenehajo veljati Pravilnik za izvedbo državnega prvenstva SKEI v veleslalomu in smučarskih tekih sprejet na RO dne 19.6.2007, Pravilnik športnega srečanja članov SKEI Slovenije sprejet na RO dne 19.6.2007 in Pravilnik državno prvenstvo SKEI Slovenije v malem nogometu sprejet na RO dne 19.6.2007.



## **15. člen**

Ta pravilnik sprejema republiški odbor in začne veljati z dnem sprejema na organu.

Predsednica SKEI Slovenije  
Lidija Jerkič, univ. dipl. prav.